«Как приручить дракона»

Всем привет. Сегодня мы с Вами собрались на диком и ветреном острове Олух. Сегодня все мальчики и девочки должны пройти Испытание Драконьим Воспитанием, чтобы стать полноправными членами племени и обрести своих драконов. Это будет военная вылазка, первая в вашей жизни. Разобьемся на три команды и определим, кто будет вожаком. Людишки дрессируют ястребов, чтобы те для них охотились, и лошадей, чтобы они их возили. И только мы – герои-викинги – осмелились приручить самых диких, самых опасных, самых злобных на свете зверей! И так, давайте же ДЛЯ НАЧАЛА ПОЙМАЕМ СВОИХ ДРАКОНОВ! Вы готовы приручить каждый своего дракона??? Ну, вперед!!!! Давайте разобьемся на команды и приступим, дело не ждет отлагательств. (*В ящик ложем бумажки с номерами команды, на одной будет написана буква «К», следовательно капитан команды, см. приложение 1. docx*).

И так, вот мы уже знаем, с кем нам нужно идти на свои испытания, но так как вы новички, вам помогать будут уже опытные викинги и их драконы. Давайте определим кто чей помощник.

*Задание 1.Команды и их названия.(приложение 1,разрезать и разложить в конверты- три команды)*

*В одной команде – помощник Иккинг и его дракон Беззубик.*

*Во другой команде – Астрид и её дракон Громгильда.*

*В третьей – Рыбьеног и его дракон Сарделька ☺*

Мы с вами определились, кто чей помощник, чтобы двигаться дальше вам нужно немного получше узнать о ваших драконах-пощниках. *(Каждой команде раздаем характеристику их драконов).* Вожди подходите и возьмите письма адресованное именно вашему дракону. *(На столе лежат три конверта, подписанные не именем дракона, а типом к которому принадлежит дракон, используя характеристику нужно взять свое письмо)*

**Громмель**

Для Сардельки

**Ночная фурия**

для Беззубика

**Злобный Змеевик**

для Громгильды

*Задание 2. Послание от предков. Используя характеристики и письма-шифровки лежащие в конвертах, разгадать послание от предков. См.Приложение 2.*

*Письмо для Беззубика ( на конверте написать* ***Ночная фурия****).*

*Для* ***Ночной фурии*** *спрятать следующую подсказку* ***ЮЖНЕЕ СТОЛА на 21 шаг.***

*Письмо для Сарьдельки ( на конверте написать* ***Громмель****).*

*Для* ***Громмеля*** *спрятать следующую подсказку* ***ЗАПАДНЕЕ******СТОЛА******на 8 шагов.***

*Письмо для Громгильды(на конверте написать* ***Злобный******Змеевик****).*

*Для* ***Злобного Змеевика*** *спрятать следующую подсказку* ***СЕВЕРНЕЕ******СТОЛА на 11 шагов.***

*Выдать листки и ручку. На столе будет лежать компас. От стала в четырех направлениях будут висеть по три шарика на разном расстоянии, но только в одном из каждого направления будет следующая подсказка.*

Для Громмеля на 8 шагов на запад

Для Злобного Змеевика на 11 шагов севернее

Для Ночной фурии на 21 шаг южнее

Стол

*Задание 3. Сделав нужное количество шагов в нужном направлении будет следующая подсказка. В местах подсказках будет прикреплено по 3 воздушных шарика. Внутри одного шарика будет подсказка, что делать дальше. СМ. Приложение 3.docx*

*Задание 4. Внутри шарика записка, «дракон голоден, а что любит дракон?». Драконы любят рыбу. На подносе будет лежать желатиновые глаза(купить в магазине) , желатиновые червяки(купить в магазине )и печенье в виде рыбок(испечь). Для каждой команды свои, внутри каждого печенья по одной букве , из этих букв нужно собрать фразу «ХОЧУ ПИТЬ!»*

Как вы уже все знаете драконы огнедышащие и если их напоить обычной водой их пламя угаснет навсегда. Для них нужно сделать определенное зелье. Вот рецепт ингредиентов*. См. Приложение 4.docx. Но что-то с этим рецептом не так ? Там ничего не написано?*

*Задание 5. Раздать стеклянные баночки чистые для приготовления зелья, пузырьки с ингредиентами(Марганцовка, уксус, перекись), перчатки и рецепт зелья, свечку и спички.*

*Рецепт написать лимонным соком(молоком), а при нагревании от свечи рецепт высветится.*

*Вода + марганцовка, все размешать, добавить уксус , а потом перекись водорода, все взболтать и раствор обесцветится!!!*

Ну вот, наш дракон помощник сыт и жажда его не мучает. Он готов нам помогать дальше. К нашей цели осталось уже не так много, и мы спешим к нашим маленьким драконам.

Ваши помощники передали вам еще одно послание, но тут что-то не понятное. Нужно срочно разобраться , что к чему.

*Задание 6. Выдать каждому конверт с задание. В каждом конверте будет различный шифр, но ответ один и тот же ВОРОТА (есть трое ворот, две пары футбольных и входные, на трех любых воротах прикрепить , листки со следующим заданием)*

*Слово наоборот –АТОРОВ*

*Слово из следующих букв – ГПСПУБ*

*Слово в темнице*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| О | Б | Т |
| Ж | А | В |
| К | Р | У |

*Все шифровки распечатать из приложения 5.docx*

*Задание 7. На воротах из ниток и букв сделать «Лабирин». (КЛЮЧ И КАРТА НА КАЧЕЛЕ) на качели прикрепить три ключа и карты в разных местах. (см. приложение 6.docx)*

*Задание 8. На карте крестиком отмечено где будет спрятана новая подсказка. (см. Приложение 7.docx)*

*Задание 9. «Окошки». От руки сделать три шифра «Окошки». Зашифровать фразу ВАШИ ДРАКОНЫ ЖДУТ ВАС. ИЩИ ИХ В БЕСЕДКЕ ПОД ЗАМКОМ.*

*Задание 10. В беседку спрятать три коробки с киндерами, закрыть на замок.*

Ну вот и все вы прошли все испытания и обрели своих долгожданных драконов.